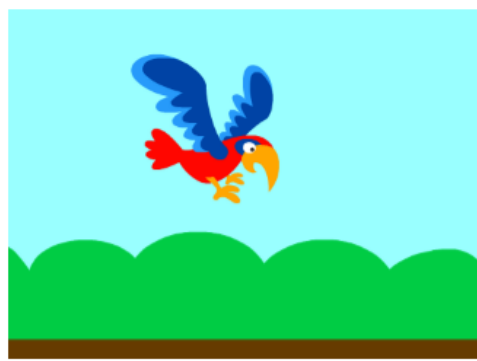


Tanulj te is programozni!

A rendezvény célja az volt, hogy olyan oktatójátékokkal ismertesse meg a gyerekeket, amelyek segítségével játékosan ismerkedhetnek meg a programozás alapjaival és akár saját ötleteik alapján programokat, játékokat hozhatnak létre. (pl.: Minecraft, Star Wars, Angry Birds, Blockly, Lightbot, Scratch, Kodu stb.) Választhattak a tanulók a különböző oktatójátékok közül és a Scratch online programozási alkalmazással előbb irányítottan, majd a vállalkozóbb tanulók a saját ötletük alapján rövid programokat hoztak létre.

Alkoss te is!

SCRATCH: scratch.mit.edu



```
jobbra gomb lenyomásakor
ha szélen vagy, pattanj vissza
menj 20 lépést
következő jelmez

balra gomb lenyomásakor
ha szélen vagy, pattanj vissza
menj -20 lépést
következő jelmez

fel gomb lenyomásakor
fordulj 15 fokot
következő jelmez

le gomb lenyomásakor
fordulj -15 fokot
következő jelmez
```







